

Kompetencije koje se programom stječu

1. Primijeniti načela responzivnoga dizajna za web prilikom izrade web stranica
2. Koristiti prihvaćene standarde i web tehnologije
3. Koristiti odgovarajuće HTML i CSS okvire za razvoj
4. Napisati validan JavaScript kod
5. Organizirati i strukturirati sadržaj, značajke, funkcionalnost web lokacije
6. Izraditi prijedlog dizajna web projekta u suradnji s članovima projektnog tima

Ishodi učenja

1. PRIMJENA JAVASCRIPT-A U IZRADI WEB KORISNIČKIH SUČELJA

- Uvod u JavaScript
 - JavaScript biblioteke
 - Izrada web korisničkih sučelja
-
- Opisati primjenu JavaScripta za izradu web korisničkih sučelja
 - Primijeniti JavaScript za manipulaciju DOM elementima preglednika
 - Primijeniti JavaScript biblioteke za izradu web korisničkih sučelja
 - Ispitati kvalitetu JavaScript web korisničkih sučelja i otkloniti greške iz web korisničkih sučelja
 - Razlikovati tehnike izrade web korisničkih sučelja
 - Spojiti web korisničko sučelje s gotovim servisima
 - Razviti interaktivno web korisničko sučelje prema tehničkoj specifikaciji

2. NAPREDNA PRIMJENA CSS-A ZA UREĐIVANJE WEB STRANICA

- Napredne značajke CSS-a
 - Značajke CSS standarda
 - Izrada CSS dokumenta
 - Uređivanje web stranica
-
- Primijeniti napredne značajke CSS standarda i alate za obradu CSS datoteka
 - Analizirati utjecaj naprednih značajki CSS standarda i alata za obradu CSS datoteka
 - Odabrati najprikladniji način primjene značajki CSS standarda
 - Odabrati najprikladniji alat za obradu CSS datoteka
 - Stvoriti CSS dokumente koji primjenjuju napredne značajke CSS standarda

3. IZRADA WEB SJEDIŠTA UPORABOM SUSTAVA ZA UPRAVLJANJE SADRŽAJEM

- Skriptirane web stranice
 - Sustav za upravljanje sadržajem
 - Nadogradnja sustava za upravljanje sadržajem
 - Optimizacija web sjedišta
-
- Objasniti način rada skriptiranih web stranica i potrebu za korištenjem sustava za upravljanje sadržajem
 - Instalirati sustav za upravljanje sadržajem na poslužitelj
 - Izraditi predložak, stranicu i objavu na web sjedištu kroz sustav za upravljanje sadržajem
 - Upotrijebiti alate za pregled i promjenu postavki sustava te alate za prijenos i objavu medijskih datoteka
 - Instalirati i upotrijebiti dodatke na sustavu za upravljanje sadržajem
 - Navesti primjere dobre prakse optimizacije web sjedišta za web pretraživače

4. DIZAJN INTERAKCIJSKIH SUČELJA - WEB STRANICA

- Rastersko crtanje
 - Datoteke i formati
 - Responzivni dizajn
 - „Mobile first“ dizajn
 - Prilagodba dizajna web stranice
-
- Koristiti alat za rastersko crtanje za izradu elemenata web stranice.
 - Objasniti kako veličina datoteke ovisi o formatu
 - Odabrati najprikladniji format datoteke za prikaz na web stranici.
 - Objasniti responzivni dizajn i koncept „mobile first“
 - Argumentirati u kojim je slučajevima „mobile first“
 - Prilagoditi dizajn web stranice različitim veličinama ekrana i orijentacijama uređaja