

Kompetencije koje se programom stječu

1. Odrediti tehnologije izradbe proizvoda temeljenih na web tehnologijama
2. Koristiti analogne i digitalne alate za izradu vizualnog koncepta web rješenja
3. Pisati HTML i CSS kôd
4. Koristiti odgovarajuće HTML i CSS okvire za razvoj
5. Organizirati i strukturirati sadržaj, značajke, funkcionalnost web lokacije
6. Izraditi sučelja web projekta - strukturu aplikacije (raspored elemenata i sadržaja)

Ishodi učenja

1. OSNOVE DIZAJNA KORISNIČKIH SUČELJA WEB STRANICA

- Uvod u web stranice
- Korisničko sučelje web stranice
- Presentacija web stranice

- Opisati način komunikacije web stranice s korisnicima i objasniti proces dizajna web stranica
- Navesti osnovne elemente korisničkog sučelja web stranica
- Primijeniti boju, tipografiju i položaj elemenata korisničkih sučelja web stranice
- Utvrditi najprikladniji način prezentacije sadržaja web stranice
- Dizajnirati korisnička sučelja web stranica

2. OSNOVE PRIMJENE CSS-A ZA UREĐIVANJE WEB STRANICA

- Uvod u CSS
- Responzivni dizajn
- CSS dokumenti

- Objasniti potrebu korištenja CSS-a za uređivanje web stranica i opisati jezičnu strukturu CSS-a
- Objasniti kako CSS omogućuje prilagođavanje web stranica uređajima različitih razlučivosti ekrana kroz načela responzivnog dizajna
- Primijeniti CSS za uređivanje i raspoređivanje elemenata web stranica prema načelima responzivnog dizajna
- Analizirati utjecaj primjene CSS-a na web stranice
- Odabrati najbolji način primjene CSS-a prema zadanom dizajnu i načelima responzivnog dizajna
- Stvoriti CSS dokumente za uređivanje web stranica prema zadanom dizajnu i načelima responzivnog dizajna

3. OSNOVE PRIMJENE HTML-A ZA OZNAČAVANJE STRUKTURE I SADRŽAJA WEB STRANICA

- Uvod u HTML
- Greške u primjeni HTML-a
- HTML dokument

- Objasniti potrebu korištenja HTML-a za označavanje strukture i sadržaja web stranica
- Objasniti prikaz HTML-a u pregledniku
- Primijeniti HTML za označavanje strukture i semantike sadržaja te označavanje korisničkog unosa
- Testirati ispravnu primjenu HTML-a i otkloniti greške u primjeni HTML-a
- Odabrati najbolji način primjene HTML-a s obzirom na strukturu i semantiku sadržaja web stranice
- Stvoriti HTML dokument web stranice